



COMUNE DI GALLARATE

MODALITÀ DI ESERCIZIO DEL VOTO E DI ELEGGIBILITÀ ALLE ELEZIONI AMMINISTRATIVE PER I CITTADINI DELL'UNIONE EUROPEA CHE RISIEDONO IN UNO STATO MEMBRO DI CUI NON HANNO LA CITTADINANZA

IL SINDACO

Visto il Decreto Legislativo 12 aprile 1996, n.197

RENDE NOTO

che i cittadini di uno Stato membro dell'Unione Europea residenti in Italia, **possono esercitare il diritto di voto per l'elezione diretta del Sindaco e del Consiglio Comunale del 3 e 4 Ottobre 2021.**

Per poter far ciò devono presentare al Sindaco del Comune di residenza domanda di iscrizione nell'apposita lista elettorale aggiunta, istituita presso lo stesso Comune non oltre il quinto giorno successivo all'affissione del manifesto di convocazione dei comizi elettorali.

Nella domanda devono essere espressamente dichiarati:

- a) la cittadinanza;
- b) l'attuale residenza, nonchè l'indirizzo nello Stato di origine;
- c) la richiesta di iscrizione nell'anagrafe della popolazione residente nel Comune, semprechè non siano già iscritti;
- d) la richiesta di conseguente iscrizione nella lista elettorale aggiunta.

Alla domanda deve essere allegata fotocopia di un documento di identità valido.

Il fac-simile della domanda è disponibile presso l'ufficio elettorale o sul sito internet dell'Ente Area Tematica Elettorale.

INFORMA CHE

L'iscrizione nelle liste elettorali aggiunte consente ai cittadini dell'Unione Europea, oltre che l'esercizio del diritto di voto per l'elezione diretta del Sindaco e del Consiglio Comunale nelle cui liste sono iscritti, anche l'eleggibilità a consigliere e l'eventuale nomina a componente della Giunta del Comune in cui sono eletti consigliere, con esclusione delle cariche di Sindaco e di Vice Sindaco.

Per ogni ulteriore informazione i cittadini dell'Unione potranno rivolgersi all'Ufficio Elettorale nei seguenti orari:

Lunedì e Giovedì dalle ore 9:30 alle ore 12:30 - Martedì e Venerdì dalle ore 8:30 alle 13:30

Sabato dalle ore 9:00 alle ore 11:30.

Dall'ufficio comunale, 9 Agosto 2021

Il Sindaco
Andrea Cassani